

MA LISTE D'APPLICATIONS iPad (Version février 2014)

Voici une petite liste d'applications que j'utilise avec mes élèves.

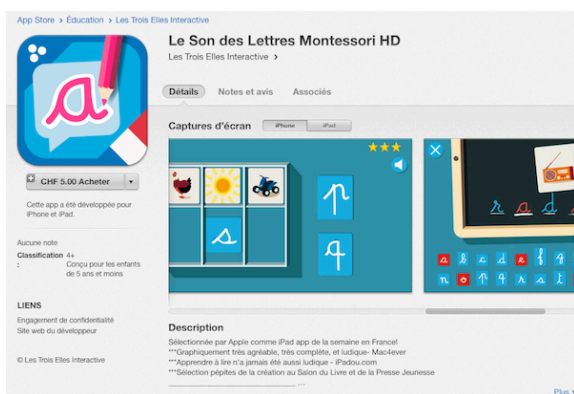
Je travaille avec des élèves en grandes difficultés scolaires, avec de gros retards en lecture et en maths. Ces applications sont pour les tous débuts en maths et en lecture (2H-3H). J'ai pu les utiliser avec mes élèves et constater que cela les aidait à dépasser leurs blocages dans les apprentissages scolaires, grâce à l'utilisation des Mitic.

Se pose toujours la question du prix....certaines applications sont gratuites, mais comme c'est l'habitude maintenant, il faut ensuite faire des achats intégrés pour libérer des parties de l'application. J'apprécie de pouvoir tester les applications avec la version lite, ou alors on se fie au bouche à oreille, mais très vite l'achat s'impose... Il faut effectivement trouver un certains financement ou se sacrifier !

Apprentissage de la lecture : apprentissage syllabique et lecture globale, apprentissage en écriture, décrochage en lecture.



Bloups : C'est une application que je viens de connaître mais que je trouve super pour entraîner la lecture des syllabes et des mots. Elle va de manière progressive et est très ludique pour les élèves avec des petits monstres. **Avantages** : il y a régulièrement des petits jeux, mais ils ne restent qu'un tout petit moment et obligent les élèves à retourner au travail. Les élèves ont envie de débloquent les monstres et cela les pousse à continuer les exercices !



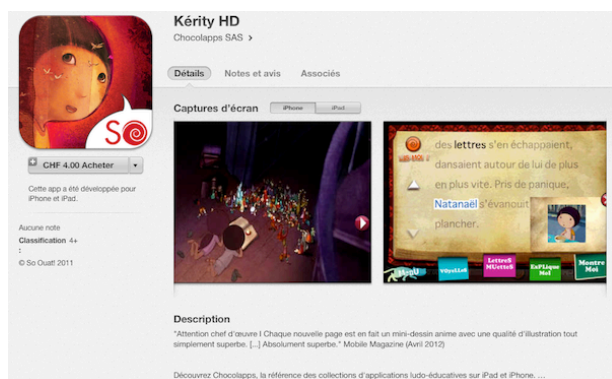
Le Son des Lettres : Application qui fait partie des applications Montessori intéressantes ! Travail sur le repérage des sons au début, au milieu ou à la fin des mots. Travail sur l'écriture dans un bac à sable ! Les élèves gagnent des billes ce qui leur permet de changer de niveau (3 en tout dans chaque domaine) et cela débloquent des jeux. Application très intéressante pour les tous débuts en lecture. On peut mettre différents dossiers pour chaque élève.



Dictée Montessori : Encore une application Montessori. L'élève s'entraîne à écrire des mots avec la bonne orthographe. S'il réussit, il a un petit jeu. Malheureusement il peut rester indéfiniment dessus... Moi je l'utilise pour le travail de transformation du phonème en graphème en les aidant pour l'orthographe. **Avantages** : on peut choisir l'écriture : scripte, majuscule ou liée. Plusieurs réglages sont possibles : avec ou sans son, avec ou sans images, etc.



La magie des mots : C'est également une application de l'Escapadou (Montessori) qui permet de faire des dictées de mots. Il y a aussi plein de réglages possibles.
Avantages : On peut choisir dans différentes listes de mots avec des difficultés plus ou moins grandes et on peut introduire sa propre liste de mots !

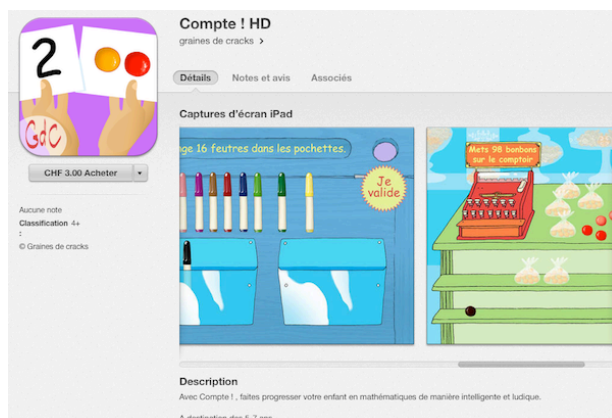


Les livres de Chocoplappi : Plusieurs livres de ce développeur sont disponibles. Ici Kérité. C'est un bon entraînement à la lecture. Car l'élève a le plaisir d'écouter une histoire tout en regardant les illustrations. Mais le gros plus, c'est qu'on peut avoir une lecture « Karaoké », l'enfant voit le mot qui est en train d'être dit en surlignage. Il y a également des explications de mots et différentes possibilités de voir le texte.

Apprentissage des maths : série numérique, additions, soustractions, dénombrement, écriture de position (dizaines-unités).



AB Maths : Application pour l'entraînement aux calculs : additions, soustractions. Avec ou sans chronométrage. Il y a aussi un entraînement à la série numérique (remettre dans l'ordre des boules avec des nombres). Également pour les plus grands avec la multiplication et la division.
Avantages : on peut mettre plusieurs dossiers pour chaque élève et régler en fonction du niveau de chacun (type d'opérations et difficultés). Lorsque l'enfant a fait plusieurs calculs justes il débloque des jeux.



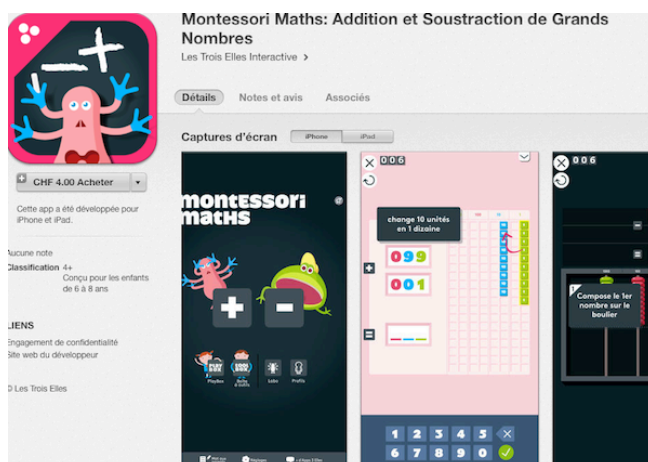
Compte ! HD : Petite application qui permet de travailler l'écriture de position (dizaines-unités). Mais elle reste assez limitée et l'élève en a vite fait le tour... Dommage ! Je n'arrive pas à trouver une application pour travailler correctement l'écriture de position qui est une difficulté importante pour mes élèves.



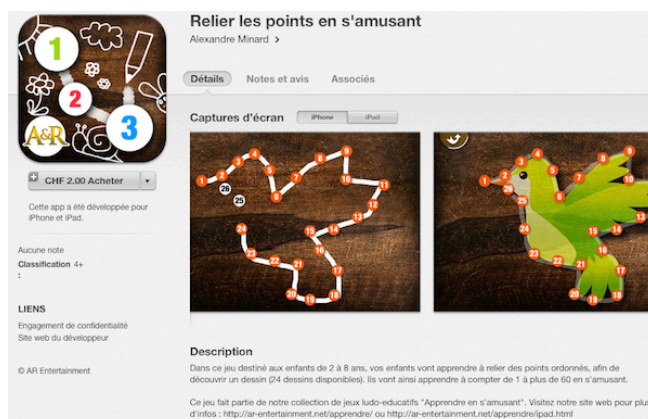
Intro aux maths : Une application Montessori qui permet d'introduire la notion du nombre et de travailler sur les grandeurs et la sériation.



Roi des Maths Junior : Application qui permet de travailler à peu près tous les domaines des mathématiques : dénombrement, opérations, comparaisons, etc. Ceci de manière ludique et avec différents objets pour transposer et généraliser. L'élève passe d'un personnage à un autre au fur et à mesure qu'il réussit des étapes. Avantages : On peut mettre un dossier par élève et il reprend là où il en est resté la fois d'avant.



Montessori Maths : Je n'ai pas encore testé cette application, mais je recherchais une application pour un élève plus avancé et celle-ci me paraît intéressante. A voir....



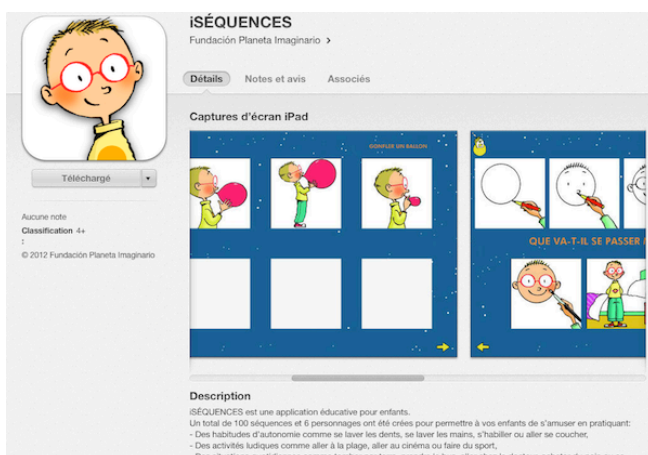
Relier les points en s'amusant : Application pour travailler la série numérique (comptine des nombres). C'est intéressant car elle va assez rapidement vers de plus grands nombres et ne s'arrête pas à 10 ou 20. Si l'élève fait juste le dessin apparaît à la fin.



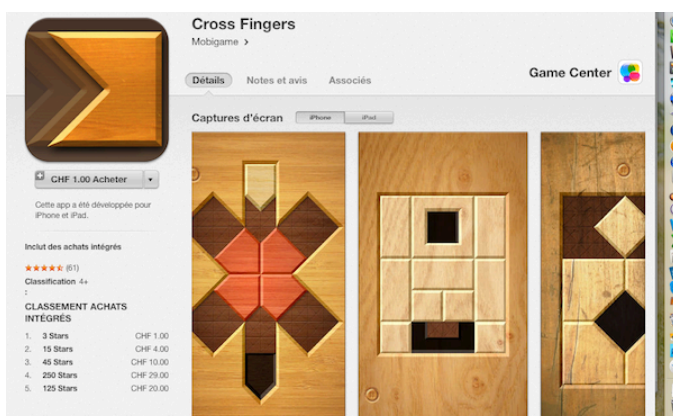
Le Bon Chemin : Cette application reprend le principe des jeux "Hide & Seek" qu'on trouve souvent dans les classes et permet de travailler l'orientation spatiale et la logique. L'élève doit amener chaque animal au bon endroit en lui faisant son chemin avec des pièces qu'il choisit.



Dessin sur quadrillage : Pour travailler l'orientation spatiale, la symétrie et les translations. C'est une application qui demande une motricité fine importante.



ISÉQUENCES : Travaille sur les séries logiques. L'élève doit remettre en ordre une histoire, puis il doit la compléter avec une image en plus. Permet de travailler la logique et l'ordre. Si l'élève réussit, il y a une petite animation pour le féliciter.



Cross Fingers : Application entre le "Tangram" et "Rush Hour". L'élève doit réussir à déplacer des pièces pour former un dessin. Mais il doit le faire dans un certain ordre et parfois en utilisant tous ses doigts en même temps. Travaille sur l'orientation spatiale, la logique et la motricité fine. Mes élèves apprécient beaucoup cette application et l'utilisent dans leur temps libre.



Unblock Me : Application comme le jeu "Rush Hour", mais avec des rectangles au lieu des voitures. Permet de travailler la logique, l'espace. Les élèves apprécient bien cette application et se font des challenges.



Puzzles Magiques : application pour faire des puzzles pour travailler l'espace. L'avantage est qu'on peut également entrer les dessins des élèves qui se transforment en puzzle et on peut choisir le nombre de pièces.

Annick Bonard